



## Prova 72 horas

**Número de Participantes:** No mínimo 2 em cada cena.

**Descrição:** A prova consiste na elaboração das tarefas propostas, dentro do prazo determinado. A comprovação que as mesmas foram realizadas se dará através de vídeos postados na rede, cujo link será enviado para a Organização pelo e-mail da Delegacia (DAAG), conforme estabelecido no cronograma oficial.

**Pontuação:** 5 pontos por vídeo após o cumprimento do mínimo de **3 (três) vídeos** – Sendo que está **vetada a ida ao Camping à equipe que não apresentar o mínimo de 3 vídeos.**

**Horário:** Divulgação da prova: 10/06, sexta-feira, às 19:00h.

**Entrega da prova concluída até o dia 13/06, segunda-feira, às 19:00h, de acordo com o relógio oficial da Gincana 2011.**

### **Notas:**

I – Os vídeos gravados devem estar em um único arquivo, publicado em um site de compartilhamento de vídeos em formato digital. (preferência youtube).

II - Cada vídeo deve ter, no mínimo, 15 segundos de duração;

III – Os vídeos devem ser feitos de acordo com as especificações divulgadas dia 10 de Junho no mural oficial e no site da Gincana. Todas as provas devem ser realizadas com a caracterização mínima definida neste Cronograma e no Guia Informativo.

IV – A entrega será pelo e-mail da gincana gincana-esag@googlegroups.com pelo e-mail do líder da equipe; 6

V – O e-mail da equipe tem que apresentar:

a) No título do e-mail a Frase: Prova do Vídeo – Equipe X(nome da equipe)

b) No corpo do e-mail: Identificação da equipe (Nome da equipe, curso, fase/termo, período) e Link de acesso ao vídeo.

V – A organização irá encaminhar um e-mail de confirmação de recebimento, no caso da equipe não receber o e-mail de confirmação até as 21h do dia 13 de junho de 2011, deve entrar em contato com a organização ou será desclassificada da gincana.

## VI – É obrigatória Realização do item 1.9

### Vídeos:

**1.1)** Dois integrantes da equipe dançando a música “cowboy viado” no TICEN em horário de pico (movimentado) devidamente caracterizados de cowboy.

**1.2)** Pedir uma dose de leite simulando dublagem, com sotaque cowboy em um bar movimentado, devidamente caracterizado, se conseguir o leite a equipe ganha mais 05 pontos; se houver platéia gritando “quem não agüenta bebe Leite”, mais 05 pontos.

**1.3)** Ordenhar uma vaca. Caso o integrante da equipe que realizar a prova consiga beber o leite ordenhado a equipe ganha mais 05 pontos.

**1.4)** Encenar perseguição entre cowboy e índio, ambos montados em cavalinho de pau na Felipe Schmidt em horário de pico, devidamente caracterizados.

**1.5)** Simular duelo na frente da catedral. Os participantes devem estar devidamente caracterizados. Lembrem-se de que em um duelo alguém sempre “morre”.

**1.6)** Tribo indígena formada por no mínimo três integrantes da equipe pedindo informação em algum posto de combustível, falando em língua indígena.

**1.7)** Uma tribo (pelo menos três integrantes) fazendo dança chuva. Se após a dança houver chuva a equipe ganha mais 05 pontos

**1.8)** Um grupo de pelo menos 03 pessoas (homens ou mulheres) devidamente caracterizados dançando can-can em uma sinaleira da Beira-Mar Norte. Se conseguir dinheiro no sinal, mais 05 pontos.

**1.9) (Obrigatória)** Cowboy responsável - Um integrante da equipe deve se vestir de cowboy e produzir um vídeo, onde deve mostrar um exemplo do que é possível montar com resíduos Recicláveis.